

- プラン名：生成AIを使いこなす学習プラン
- 企業名：株式会社e-Craft
- このプランは、事業計画書の以下の項目に対応しています

1. 情報Ⅱ等の教科・科目の開設等

2. デジタル環境の整備と教育内容の充実

3. 理数系科目の充実

4. 情報・理数系学科コースの充実

5. 文理横断的な新しい普通科の設置

6. 特別支援学校の学びの充実

## ● 概要

情報Ⅰ (1) 情報社会の問題解決  
情報Ⅰ (2) コミュニケーションと情報デザイン

情報Ⅱ (1) 情報社会の進展と情報技術  
情報Ⅱ (2) コミュニケーションとコンテンツ  
情報Ⅱ (5) 情報と情報技術を活用した 問題発見・解決の探究

**生成AIを最強の「思考のパートナー」に。  
地域の課題を自らの手で解決し、未来を創るワクワクを体験する探究講座。**



### <対象>

- 情報Ⅰ・情報Ⅱの授業の一環や、総合的な探究の授業の一環としてご活用ください。

### <期待される効果>

- AIへの心理的ハードルを下げ、基本的な活用術を習得します。
- AIを思考のパートナーとし、地域の課題解決案を創出します。
- アイデア創出から企画立案まで、実践的なプロセスを体験します。
- 協働作業を通じて、AIを主体的かつ効果的に使う力を養います。
- 独自の企画を創造し、発表を通じて学びを共有・定着させます。

## ●ポイント

### ポイント1 AIを最強の「思考パートナー」にする

未知のツールへの心理的障壁を取り払い、基本的な知識と主体的に使いこなすための「上手な使い方」を習得します。



### ポイント2 地域の課題をAIと共に発見し解決へ挑む

チームで地域の課題を深掘りし、生成AIとの対話を通じて多角的な解決策のアイデアを広げ、磨き上げます。



### ポイント3 アイデアを形にし未来へ繋ぐ発信力を養う

AIの案を元に独自の企画を創造し発表。自ら未来を創るワクワク感と当事者意識を醸成し学びを定着させます。



## ● 参考価格

例：授業実施（30名×1クラスの場合）

項目	内訳	小計（税込）
授業	・生成AIの基本（1時間） ・アイデア創出、課題発見（1時間） ・企画発表（1時間）	55万円
		合計55万円

### 【留意事項】

- ・参考価格につき、詳しくはお問合せください。条件に合わせ、お見積りいたします。
- ・訪問にかかる旅費については別途お見積りさせていただきます。
- ・授業の内容や時間数についてはご要望に合わせ調整可能です。
- ・使用するAIツールは、学校・自治体の指定に合わせて検討可能です。
- ・PCは学校のものを使用する想定です。

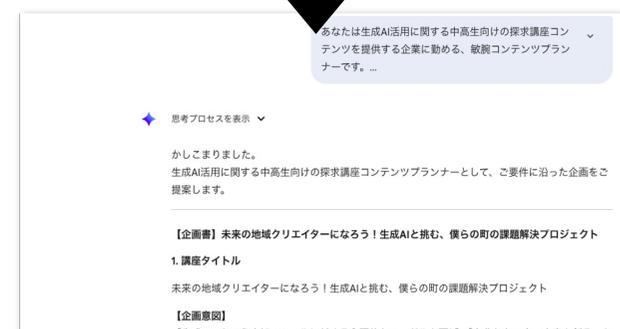
# 未来の地域クリエイターになろう！生成AIと挑む、僕らの町の課題解決プロジェクト

## ■カリキュラム例（3コマ）

授業枠やテーマにより自由にカスタマイズ可能

①	AIとの出会い：未来の相棒を知る。	AIへの心理的ハードルを下げ、基本的な知識と「上手な使い方」を身につける。
②	アイデア創出セッション：地域の課題に挑む。	チームで協働しながら、自分たちの地域の課題を発見し、AIを使って解決策のアイデアを広げる。
③	企画創造と未来への接続：アイデアを形にする。	AIの出したアイデアを元に、独自の企画を創造し、発表を通して学びを共有・定着させる。

本講座は、生成AIの活用方法が分からないという課題に対し、具体的な活用イメージと成功体験を提供する3コマ程度の体験型プログラムです。生徒は「地域の課題解決」という探究学習に適したテーマに沿って、AIを思考のパートナーとして活用し、アイデア創出から企画立案までを実践します。知識習得に留まらず、協働的な課題解決プロセスを体験することで、AIを主体的かつ効果的に活用するスキルを養います。



ご興味がありましたら、以下からお問合せください。

企業名：株式会社e-Craft

メール：sales@e-craft.jp

ホームページ：<https://www.e-craft.jp/>