

高等学校DX加速化推進事業  
**DXハイスクール プラン集**  
令和8年度版



一般社団法人デジタル人材共創連盟  
ver. 2 (2026年1月23日更新)

## 学校の実情に応じて活用できる「DXハイスクールプラン集」

当団体では、教育委員会および学校向けに、文部科学省「令和8年度 高等学校DX加速化推進事業（DXハイスクール）」に対応した「DXハイスクールプラン集」を作成しました。

本プラン集は、事業計画書や補正予算の資料を基に、現時点で導入しやすく、教育効果が期待できるプランを整理しています。

各プランは、複数の組み合わせや発注規模の調整が可能で、地域や学校の実態に応じた柔軟な活用を想定しています。申請準備から事業実施、成果の整理までを見据え、学校現場の負担を抑えながらDXハイスクール事業を円滑に進めることを目的とした構成です。

※募集要項等が公開され次第、内容は順次更新していく予定です。

## 申請・継続申請を検討している学校向け DXハイスクールプラン集 説明会を開催（2月/4月 隔週火・金）

各プランの特長や内容説明とともに、企業担当者へ直接質問もできます。

※詳しくはプラン集一覧の後ページに掲載しています。

### 1、事業計画書に対応したプラン設計

本プラン集は、DXハイスクールの申請時に提出する文部科学省「事業計画書」の構成項目と対応させて整理しています。各プランごとに、「どの項目の記載に活用できるか」「どの取組の具体化・裏付けとして位置づけられるか」を明示しており、事業計画書作成の負担を軽減します。

授業、総合的な探究の時間等、部活動、校内体制整備など、申請書で求められる要素を具体的な実践内容と結び付けて確認できるため、学校の実情に合わせた事業設計が短時間で可能です。DXハイスクール事業の採択・継続を見据えた、実務に直結する構成となっています。

### 2、学びの成果を全国へ発信

本プラン集は、導入して終わりではなく、生徒の学びを社会につなげる「成果発表の場」までを見据えて設計しています。プランを通じて育まれたプログラミング、データ分析、AI活用、探究的な課題解決、デジタルものづくり等の成果を、文部科学省共催「全国情報教育コンテスト（全情コン）」で発表することができます。

全国規模での発信を通じて、生徒の学習意欲向上や達成感の醸成に加え、学校の取組を対外的に可視化することが可能です。DXハイスクールとしての成果報告や、次年度以降の事業説明資料への活用など、教育的な効果と、事業として求められる整理の両方に活用できる内容です。

### 3、産業界の知見を授業に直結

本プラン集は、企業とデジ連が共同で作成した実践型プラン集です。産業界が持つ最新の技術動向や、実務で求められるスキルセット、現場でそのまま使える教材・授業設計、実践を支える専門人材などをプラン単位で使いやすいようにセットにしています。

また、学校のみでは導入が難しい専門性の高い学びを取り入れやすいように設計いたしました。企業の知見を授業・探究・部活動に直接反映することで、生徒のアウトプットの質向上や、社会と接続したカリキュラムづくりにつながります。

## 【授業】 教科や探究の授業の中で活用することを主目的としたプラン

名称	対応項目※	価格	企業名	説明会※	PDF
【使い放題】探究学習の伴走・壁打ち	1.2.4	生徒一人当たり2,640円（税込）／年	AI-Bou（株式会社トリガー）	2月6日（金） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
【使い放題】探究学習の伴走・壁打ち（1学年-200名分プラン）	1.2.4	1学年(200名の場合) 52万8,000円	AI-Bou（株式会社トリガー）	2月6日（金） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
大学先端研究とつながる「やわらかものづくり」DX探究（AVAD × 山形大学 古川英光 教授 連携）	3.4.5	企画設計・事前オリエン・オフライン特別授業・伴奏支援関連一式 200万円～（税込）	株式会社A V A D	2月3日（火） 4月14日（火）	<a href="#">詳細</a>
教育用ドローンによるプログラミング学習	1.2.3.4.5	機器導入：82万5,000万円 研修・授業：27万5,000円～（税込）	株式会社e-Craft	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
生成AIを使いこなす学習プラン	1.2.3.4.5.6	授業：55万円（税込）	株式会社e-Craft	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
デジタルファブリケーション機器導入研修・講座プラン	1.2.4.5.6	機器導入：30～90万円 研修・授業：15万円～（税込）	株式会社e-Craft	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
動画制作とSNS発信を活用した コミュニケーションと情報コンテンツの学習プログラム	1.2.5.	30名以内 × 1 クラスの場合 27万5,000円～（税込）	株式会社e-Craft	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
ノーコードによるウェブサイト制作を活用した コミュニケーションと情報コンテンツの学習プログラム	1.2	30名以内 × 1 クラスの場合 27万5,000円～（税込）	株式会社e-Craft	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
ロボット組込ビジュアルプログラミング学習プラン	1.2.3.4.5.6	機器導入：34万円 研修・授業：60万円～（税込）	株式会社e-Craft	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
アップル創業エンジニア監修 米国発デジタルキャリア教育の日本版探究型学習プログラム（通年プラン）	1.2.3.4.5	対面ワークショップ50コマ（40名×1クラスの場合） 700万円	株式会社ウィル・シード	2月3日（火） 4月17日（金）	<a href="#">詳細</a>
アップル創業エンジニア監修 米国発デジタルキャリア教育の日本版探究型学習プログラム（半期プラン）	1.2.3.4.5	対面ワークショップ25コマ（40名×1クラスの場合） 350万円	株式会社ウィル・シード	2月3日（火） 4月17日（金）	<a href="#">詳細</a>
アップル創業エンジニア監修 米国発デジタルキャリア教育の日本版探究型学習プログラム（ワークショッププラン）	1.2.3.4.5	対面ワークショップ6コマ（40名×1クラスの場合） 84万円	株式会社ウィル・シード	2月3日（火） 4月17日（金）	<a href="#">詳細</a>
【cluster for Education】探究・情報Ⅰ・Ⅱ「3Dデザイン」ラボ	1.2.3.4.5.6	生徒一人当たり4,400円（年額、税込）	クラスター株式会社	2月10日（火） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>

### ※1 表の「対応項目」について

- |                      |                   |                    |              |
|----------------------|-------------------|--------------------|--------------|
| 1. 情報Ⅱ等の教科・科目の開設等    | 3. 理数系科目の充実       | 5. 文理横断的な新しい普通科の設置 | 7. 多面的な入試の実施 |
| 2. デジタル環境の整備と教育内容の充実 | 4. 情報・理数系学科コースの充実 | 6. 特別支援学校の学びの充実    |              |

### ※2 説明会について

各プランの概要を紹介する説明会（オンライン）を実施しています。表内には、該当プランの説明会開催日時を記載しています。

## 【授業】 教科や探究の授業の中で活用することを主目的としたプラン

名称	対応項目※	価格	企業名	説明会※	PDF
社会に通用する「AI・著作権」スキルと情報活用能力を身につける！DXリーダー育成プラン	1.2.4.5	40名×1クラスの場合 75万2,400円	株式会社サーティファイ	2月6日（金） 4月14日（火）	<a href="#">詳細</a>
探究学習を通じたAI活用人材の育成 ～AIチャレンジ～	1.2.3.4.5	全校生徒利用の場合 35万7,500円	ソフトバンク株式会社	2月17日（火） 4月24日（金）	<a href="#">詳細</a>
多様なコンテンツの作成 アニメーションによる表現とクリエイティブリテラシーを学ぶ	2.4.5	132万円	株式会社ツクリエ ／株式会社アニハッチ	2月10日（火） 4月17日（金）	<a href="#">詳細</a>
【東進】全範囲対応「情報Ⅱ」映像授業パッケージ	1	未定	株式会社ナガセ	2月10日（火） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
AI × Web デザイナー 講座	1.2	生徒一人当たり 3万円（税込）	ヒューマンアカデミー株式会社	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
AIを「使う」から「創る」へ次世代アプリ開発体験プログラム	1.2.4.5	生徒一人当たり 3万円（税込）	ヒューマンアカデミー株式会社	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
エンジニアリング思考の育成と探究活動の評価可視化	1.2.3.5	生徒一人当たり 2万3,100円（税込）	ヒューマンアカデミー株式会社	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
「情報Ⅰ」の実践的活用と個別最適な学びを実現するITパスポート講座	1.2.4.5	生徒一人当たり 2万円（税込）	ヒューマンアカデミー株式会社	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
「情報Ⅱ」対応：コードを書かないAIアプリ制作・探究講座	1.2	生徒一人当たり 3万円（税込）	ヒューマンアカデミー株式会社	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
『作る』を加速し『伝える』をデザインするAI×動画クリエイター	1.2	生徒一人当たり 3万円（税込）	ヒューマンアカデミー株式会社	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
Python・マイクラ・scratchで学ぶ探究型STEAMプログラミング	1.2.3.4.5.6	生徒一人当たり3,245円（税込）	ヒューマンアカデミー株式会社	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
ユカイなDX探究「妄想プロトタイピング・プログラム」	2.4.5	1クラス4名～ 28万6,000円（税込）	ヒューマンアカデミー株式会社	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
ロボットキットを活用した数理情報探究プログラム-STEAMパッケージプラン-	1.2.5.6	生徒一人当たり 3万3,440円（税込）	ヒューマンアカデミー株式会社	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
生成AIリテラシーを育てる出前授業と認定ティーチャーによる授業伴走支援プラン	1.2.3.4.5	（例）【条件】30名×1クラスの場合48万6,000円	株式会社みながく	2月6日（金） 4月24日（金）	<a href="#">詳細</a>

### ※1 表の「対応項目」について

- |                      |                   |                    |              |
|----------------------|-------------------|--------------------|--------------|
| 1. 情報Ⅱ等の教科・科目の開設等    | 3. 理数系科目の充実       | 5. 文理横断的な新しい普通科の設置 | 7. 多面的な入試の実施 |
| 2. デジタル環境の整備と教育内容の充実 | 4. 情報・理数系学科コースの充実 | 6. 特別支援学校の学びの充実    |              |

### ※2 説明会について

各プランの概要を紹介する説明会（オンライン）を実施しています。表内には、該当プランの説明会開催日時を記載しています。



## 【研修】教職員等を対象とした研修・講座を主目的とするプラン

名称	対応項目※	価格	企業名	説明会※	PDF
【cluster for Education】「メタバース制作指導」による実践的DX人材育成	1. 2. 4. 6	1クラス（40人の場合）11万円～（税込）	クラスター株式会社	2月10日（火） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
情報Ⅱの高度な学びを実装するために～教職員のための【必修】AIリテラシー研修プラン	1. 2. 4. 5	38万3,600円	株式会社サーティファイ	2月6日（金） 4月14日（火）	<a href="#">詳細</a>
DX時代に必須の「著作権」スキルを身につける、外部専門人材による教職員研修プラン	1. 2. 4. 5	32万7,500円	株式会社サーティファイ	2月6日（金） 4月14日（火）	<a href="#">詳細</a>
教員の「考える時間」を生み出す「校務DX 実践運用・自走化プログラム」	2	教員20名に対し、49万5,000円（税込）	株式会社SAMURAI	2月10日（火） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
情報・探究・DX推進を「自走化」可能にする教員研修プログラム	1. 2. 3. 4	教員10名に対し、57万7,500円（税込）	株式会社SAMURAI	2月10日（火） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
生成AI・データ活用を定着させる「情報科目・探究学習 実践プログラム」	1. 2. 3. 4	1クラス（30人の場合）44万5,500円（税込）	株式会社SAMURAI	2月10日（火） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
探究活動を「大学進学につなげる」総合型選抜・推薦入試 支援プログラム	2. 3. 4. 7	10名に対し、38万5,000円（税込）～	株式会社SAMURAI	2月10日（火） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
今すぐ実践！ 3Dプリンタ実習お手軽プラン（講師派遣込み）	1. 2	20名×1クラスの場合 22万7,200円	実教出版株式会社	なし	<a href="#">詳細</a>
STEM 教育最前線視察パッケージ	1. 2. 3. 4	国内一人当たり55,000円～ 海外一人当たり70万円～	ヒューマンアカデミー株式会社	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
ロボット部活立ち上げ・自走運営サポート	1. 2. 3. 4	165万円	ヒューマンアカデミー株式会社	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
ロボティクス・AI 指導者養成スタートアッププログラム	1. 2. 3. 4	2日間 一人当たり49万8,800円（税込）	ヒューマンアカデミー株式会社	2月17日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
生成AI活用ガイドラインを踏まえた、汎用的生成AIのオンサイト教員研修プラン	1. 2. 3. 4. 5. 6. 7	（例）1校あたり30万円	株式会社みながく	2月6日（金） 4月24日（金）	<a href="#">詳細</a>
生成AIを活用した探究的な学びと学校DXを推進する教員研修プラン	1. 2. 3. 4. 5. 6	（例）教員一人当たり15万円	株式会社みながく	2月6日（金） 4月24日（金）	<a href="#">詳細</a>

### ※1 表の「対応項目」について

- |                      |                   |                    |              |
|----------------------|-------------------|--------------------|--------------|
| 1. 情報Ⅱ等の教科・科目の開設等    | 3. 理数系科目の充実       | 5. 文理横断的な新しい普通科の設置 | 7. 多面的な入試の実施 |
| 2. デジタル環境の整備と教育内容の充実 | 4. 情報・理数系学科コースの充実 | 6. 特別支援学校の学びの充実    |              |

### ※2 説明会について

各プランの概要を紹介する説明会（オンライン）を実施しています。表内には、該当プランの説明会開催日時を記載しています。

## 【機器・ソフトウェア】 ICT機器やソフトウェアの導入・活用を主目的としたプラン

名称	対応項目※	価格(税込)	企業名	説明会※	PDF
【使い放題】 教科／シーン／形式不問の 添削・評価アプリ	1. 2. 3. 4	生徒一人当たり6,600円（税込）／年	AI-Bou（株式会社トリガー）	2月6日（金） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
【使い放題】 教科／シーン／形式不問の 添削・評価アプリ（1学年-200名分プラン）	1. 2. 3. 4	1学年(200名の場合) 132万円	AI-Bou（株式会社トリガー）	2月6日（金） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
【使い放題】 教科／シーン／形式不問の 添削・評価アプリ（3学年-600名分プラン）	1. 2. 3. 4	3学年(600名の場合) 396万円	AI-Bou（株式会社トリガー）	2月6日（金） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
【使い放題】 生徒レポートのAIによる添削&評価	1. 2. 3. 4	生徒一人当たり2,640円（税込）／年	AI-Bou（株式会社トリガー）	2月6日（金） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
【使い放題】 生徒レポートのAIによる添削&評価（1学年プラン）	1. 2. 3. 4	1学年(200名の場合) 52万8,000円	AI-Bou（株式会社トリガー）	2月6日（金） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
SPACEBLOCK®（スペースブロック）による IoT・AI・データ活用型探究実践プラン	1. 2. 3. 4. 5. 6	生徒40名+教員1名 × 1クラスサポート有 130万円（税込）	株式会社A V A D	2月3日（火） 4月14日（火）	<a href="#">詳細</a>
遠隔地との臨場感を追求したオンライン環境構築プラン	2	1機 300万円（税込）	株式会社イトーキ	2月20日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
デジタルを活用したものづくり「実践」プラン	2	1グループ（4人と仮定） 194万円（税込）	株式会社イトーキ	2月20日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
幅広い規模・授業形態に対応できるグループワーク環境プラン	2	1グループ（5人と仮定） 156万円（税込）	株式会社イトーキ	2月20日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
ペアで学ぶ対話的プログラミング教室プラン	2	生徒2人1台想定で、54万円（税込）	株式会社イトーキ	2月20日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>
学びのスタイルに合わせて「生徒が」自由に空間設定できるプラン	2	生徒5人1グループを2組の想定、434万円（税込）	株式会社イトーキ	2月20日（火） 4月28日（火）	<a href="#">詳細</a>

### ※1 表の「対応項目」について

- |                      |                   |                    |              |
|----------------------|-------------------|--------------------|--------------|
| 1. 情報Ⅱ等の教科・科目の開設等    | 3. 理数系科目の充実       | 5. 文理横断的な新しい普通科の設置 | 7. 多面的な入試の実施 |
| 2. デジタル環境の整備と教育内容の充実 | 4. 情報・理数系学科コースの充実 | 6. 特別支援学校の学びの充実    |              |

### ※2 説明会について

各プランの概要を紹介する説明会（オンライン）を実施しています。表内には、該当プランの説明会開催日時を記載しています。

## 【機器・ソフトウェア】 ICT機器やソフトウェアの導入・活用を主目的としたプラン

名称	対応項目※	価格(税込)	企業名	説明会※	PDF
【cluster for Education】実社会と連動する「デジタルツイン×IoT」構築プロジェクト	1.2.3.4	選択1クラス（20人の場合）330万円（税込）	クラスター株式会社	2月3日（火） 4月21日（火）	<a href="#">詳細</a>
簡単につなぐ「教室×学びの場」～新たなリモート授業のかたち～	2	217万8,000円	NSW株式会社	2月3日（火） 4月14日（火）	<a href="#">詳細</a>
グラフ・図形・統計情報等、「数学の視覚的な理解」を促進するコンテンツ・アプリケーションプラン	1.2.3	1クラス（40人の場合） 4万円（税込）～	カシオ計算機株式会社	2月6日（金） 4月24日（金）	<a href="#">詳細</a>
「情報Ⅱ」履修に向けて、情報Ⅰの内容を確実に理解するコンテンツプラン	1.2	1クラス（40人の場合） 4万円（税込）～	カシオ計算機株式会社	2月6日（金） 4月24日（金）	<a href="#">詳細</a>
信頼できるリサーチリソースで探究的な学びを促進するコンテンツ・アプリケーションプラン	2	1クラス（40人の場合） 6万6,000円（税込）～	カシオ計算機株式会社	2月6日（金） 4月24日（金）	<a href="#">詳細</a>
プログラミング教育補助教材WEBアプリケーションツール「Tech Nexus」	1.4	1アカウント月額500円×12か月 6,000円（税込）	株式会社グッドワークス	2月3日（火） 4月14日（火）	<a href="#">詳細</a>
AI作問×CBTで授業コンテンツの充実と教育DXを支援するシステム	1.2.3.4.5.7	生徒一人当たり 990円（税込）	GMOメディア株式会社	2月17日（火） 4月17日（金）	<a href="#">詳細</a>
デジタル商業実習・環境整備プラン	2	170万5,000円～	実教出版株式会社	なし	<a href="#">詳細</a>
ロボットプログラミングと生成AIによるSTEAM教育・探究活動の推進	1.2.3.4.5.6	Pepper一台導入＋研修 153万1,360円	ソフトバンク株式会社	2月17日（火） 4月24日（金）	<a href="#">詳細</a>
生成AIを活用した情報Ⅱ・文理横断・探究的な学びによる学校DX総合推進プラン	1.2.3.4.5.6	（例）【条件】30名×1クラスの場合 18万6,000円	株式会社みながく	2月6日（金） 4月24日（金）	<a href="#">詳細</a>

### ※1 表の「対応項目」について

- |                      |                   |                    |              |
|----------------------|-------------------|--------------------|--------------|
| 1. 情報Ⅱ等の教科・科目の開設等    | 3. 理数系科目の充実       | 5. 文理横断的な新しい普通科の設置 | 7. 多面的な入試の実施 |
| 2. デジタル環境の整備と教育内容の充実 | 4. 情報・理数系学科コースの充実 | 6. 特別支援学校の学びの充実    |              |

### ※2 説明会について

各プランの概要を紹介する説明会（オンライン）を実施しています。表内には、該当プランの説明会開催日時を記載しています。



## DXハイスクールプラン集 オンライン説明会を開催！

プラン導入を検討中の学校向けに、令和8年度プランの特長や活用のポイントをご紹介しますオンライン説明会を定期開催します。説明会では、各プランの内容を分かりやすくご説明するとともに、企業担当者へ直接質問していただくこともできます。学校の実情に合ったプラン選定に役立つ機会です。

### 【概要】

- ・内 容 : 各プランの概要、質疑応答等
- ・対 象 : DXハイスクール事業への申請を検討している学校関係者、行政関係者（教育委員会等）
- ・開催日程 : 2026年  
2月3日（火）・6日（金）・10日（火）・17日（火）・20日（金）  
4月14日（火）・17日（金）・21日（火）・24日（金）・28日（火）  
※1開催あたり最大4社 企業の登壇スケジュールは、決まり次第、本ページにてお知らせします。
- ・時 間 : 16:30～17:30（各回）
- ・場 所 : オンライン会場
- ・参加費用 : 無料
- ・定 員 : 30名（各回）
- ・参加方法 : 事前申込が必要です。下記の申込フォームよりお申し込みください。  
※参加申込1件につき1名様しか参加できません。 ※本説明会はオンラインのみの開催です。  
※説明会終了後は「アーカイブ動画」を本WEBサイトにて順次公開予定です。

[▶2月開催申込はこちら](#)

[▶4月開催申込はこちら](#)

- ・申し込み : [https://dle.or.jp/new/20260115\\_6746/](https://dle.or.jp/new/20260115_6746/)
- ・お問合せ : 一般社団法人デジタル人材共創連盟 DXハイスクールプラン集担当 [info@dle.or.jp](mailto:info@dle.or.jp)

開催日時	登壇企業/プラン
2月3日 (火) 16:30～17:30	<b>株式会社AVAD</b> 【授業】大学先端研究とつながる「やわらかものづくり」DX探究 (AVAD × 山形大学 古川英光 教授 連携) 【機器・ソフトウェア】SPACEBLOCK® (スペースブロック) による IoT・AI・データ活用型 探究実践プラン
	<b>株式会社ウィル・シード</b> 【授業】アップル創業エンジニア監修 米国発デジタルキャリア教育の日本版探究型学習プログラム (通年プラン) 【授業】アップル創業エンジニア監修 米国発デジタルキャリア教育の日本版探究型学習プログラム (半期プラン) 【授業】アップル創業エンジニア監修 米国発デジタルキャリア教育の日本版探究型学習プログラム (ワークショッププラン)
	<b>株式会社グッドワークス</b> 【機器・ソフトウェア】プログラミング教育補助教材WEBアプリケーションツール「Tech Nexus」
	<b>NSW株式会社</b> 【機器・ソフトウェア】簡単につなぐ「教室×学びの場」～新たなリモート授業のかたち～
2月6日 (金) 16:30～17:30	<b>カシオ計算機株式会社</b> 【機器・ソフトウェア】グラフ・図形・統計情報等、「数学の視覚的な理解」を促進するコンテンツ・アプリケーションプラン 【機器・ソフトウェア】「情報Ⅱ」履修に向けて、情報Ⅰの内容を確実に理解するコンテンツプラン 【機器・ソフトウェア】信頼できるリサーチリソースで探究的な学びを促進するコンテンツ・アプリケーションプラン
	<b>株式会社サーティファイ</b> 【授業】社会に通用する「AI・著作権」スキルと情報活用能力を身につける！DXリーダー育成プラン 【研修】情報Ⅱの高度な学びを実装するために～教職員のための【必修】AIリテラシー研修プラン 【研修】DX時代に必須の「著作権」スキルを身につける、外部専門人材による教職員研修 プラン
	<b>株式会社みながく</b> 【授業】生成AIリテラシーを育てる出前授業と認定ティーチャーによる授業伴走支援プラン 【研修】生成AI活用ガイドラインを踏まえた、汎用的生成AIのオンサイト教員研修プラン 【研修】生成AIを活用した探究的な学びと学校DXを推進する教員研修プラン 【機器・ソフトウェア】生成AIを活用した情報Ⅱ・文理横断・探究的な学びによる学校DX総合推進プラン
	<b>AI-Bou (株式会社トリガー)</b> 【授業】 【【使い放題】探究学習の伴走・壁打ち 【授業】 【【使い放題】探究学習の伴走・壁打ち (1学年-200名分プラン) 【機器・ソフトウェア】 【【使い放題】 教科/シーン/形式不問の 添削・評価アプリ 【機器・ソフトウェア】 【【使い放題】 教科/シーン/形式不問の 添削・評価アプリ (1学年-200名分プラン) 【機器・ソフトウェア】 【【使い放題】 教科/シーン/形式不問の 添削・評価アプリ (3学年-600名分プラン) 【機器・ソフトウェア】 【【使い放題】 生徒レポートのAIによる添削&評価 【機器・ソフトウェア】 【【使い放題】 生徒レポートのAIによる添削&評価 (1 学年プラン)

※日程ごとに登壇企業が異なります。参加希望の日程をお間違いないようご確認の上、お申込みください。  
 ※登壇企業については追加、変更の可能性がございます。あらかじめご了承ください。

開催日時	登壇企業/プラン
2月10日（火） 16:30～17:30	<b>クラスター株式会社</b> 【cluster for Education】探究・情報Ⅰ・Ⅱ「3Dデザイン」ラボ 【cluster for Education】「メタバース制作指導」による実践的DX人材育成 【cluster for Education】実社会と連動する「デジタルツイン×IoT」構築プロジェクト
	<b>株式会社SAMURAI</b> 【研修】教員の「考える時間」を生み出す「校務DX 実践運用・自走化プログラム」 【研修】情報・探究・DX推進を「自走化」可能にする教員研修プログラム 【研修】生成AI・データ活用を定着させる「情報科目・探究学習 実践プログラム」 【研修】探究活動を「大学進学につなげる」総合型選抜・推薦入試 支援プログラム
	<b>株式会社ツクリエ/株式会社アニハッチ</b> 【授業】多様なコンテンツの作成 アニメーションによる表現とクリエイティブリテラシーを学ぶ
	<b>株式会社ナガセ</b> 【授業】【東進】全範囲対応「情報Ⅱ」映像授業パッケージ
2月17日（火） 16:30～17:30	<b>株式会社e-Craft</b> 【授業】教育用ドローンによるプログラミング学習 【授業】生成AIを使いこなす学習プラン 【授業】デジタルファブリケーション機器導入研修・講座プラン 【授業】動画制作とSNS発信を活用した コミュニケーションと情報コンテンツの学習プログラム 【授業】ノーコードによるウェブサイト制作を活用した コミュニケーションと情報コンテンツの学習プログラム 【授業】ロボット組込ビジュアルプログラミング学習プラン
	<b>GMOメディア株式会社</b> 【機器・ソフトウェア】AI作問×CBTで授業コンテンツの充実と教育DXを支援するシステム
	<b>ソフトバンク株式会社</b> 【授業】探究学習を通じたAI活用人材の育成 ～AIチャレンジ～ 【機器・ソフトウェア】ロボットプログラミングと生成AIによるSTEAM教育・探究活動の推進
	<b>ヒューマンアカデミー株式会社</b> 【授業】AI×Webデザイナー講座 【授業】AIを「使う」から「創る」へ次世代アプリ開発体験プログラム 【授業】エンジニアリング思考の育成と探究活動の評価可視化 【授業】「情報Ⅰ」の実践的活用と個別最適な学びを実現するITパスポート講座 【授業】「情報Ⅱ」対応：コードを書かないAIアプリ制作・探究講座 【授業】『作る』を加速し『伝える』をデザインするAI×動画クリエイター 【授業】Python・マイクラ・scratchで学ぶ探究型STEAMプログラミング 【授業】ユカイなDX探究「妄想プロトタイピング・プログラム」 【授業】ロボットキットを活用した数理情報探究プログラム-STEAMパッケージプラン- 【研修】STEM 教育最前線視察パッケージ 【研修】ロボット部活立ち上げ・自走運営サポート 【研修】ロボティクス・AI 指導者養成スタートアッププログラム
2月20日（金） 16:30～17:30	<b>株式会社イトーキ</b> 【機器・ソフトウェア】遠隔地との臨場感を追求したオンライン環境構築プラン 【機器・ソフトウェア】デジタルを活用したものづくり「実践」プラン 【機器・ソフトウェア】幅広い規模・授業形態に対応できるグループワーク環境プラン 【機器・ソフトウェア】ペアで学ぶ対話的プログラミング教室プラン 【機器・ソフトウェア】学びのスタイルに合わせて「生徒が」自由に空間設定できるプラン
	<b>Google for Education</b> 近日公開予定

開催日時	登壇企業/プラン
4月14日（火） 16:30～17:30	<b>株式会社AVAD</b> 【授業】大学先端研究とつながる「やわらかものづくり」DX探究（AVAD × 山形大学 古川英光 教授 連携） 【機器・ソフトウェア】SPACEBLOCK®（スペースブロック）による IoT・AI・データ活用型 探究実践プラン
	<b>株式会社グッドワークス</b> 【機器・ソフトウェア】プログラミング教育補助教材WEBアプリケーションツール「Tech Nexus」
	<b>株式会社サーティファイ</b> 【授業】社会に通用する「AI・著作権」スキルと情報活用能力を身につける！DXリーダー育成プラン 【研修】情報Ⅱの高度な学びを実装するために～教職員のための【必修】AIリテラシー研修プラン 【研修】DX時代に必須の「著作権」スキルを身につける、外部専門人材による教職員研修 プラン
	<b>NSW株式会社</b> 【機器・ソフトウェア】簡単につなぐ「教室×学びの場」～新たなリモート授業のかたち～
4月17日（金） 16:30～17:30	<b>株式会社ウィル・シード</b> 【授業】アップル創業エンジニア監修 米国発デジタルキャリア教育の日本版探究型学習プログラム（通年プラン） 【授業】アップル創業エンジニア監修 米国発デジタルキャリア教育の日本版探究型学習プログラム（半期プラン） 【授業】アップル創業エンジニア監修 米国発デジタルキャリア教育の日本版探究型学習プログラム（ワークショッププラン）
	<b>Google for Education</b> 近日公開予定
	<b>株式会社ツクリエ/株式会社アニハッチ</b> 【授業】多様なコンテンツの作成 アニメーションによる表現とクリエイティブリテラシーを学ぶ
	<b>GMOメディア株式会社</b> 【機器・ソフトウェア】AI作問×CBTで授業コンテンツの充実と教育DXを支援するシステム
4月21日（火） 16:30～17:30	<b>株式会社ナガセ</b> 【授業】【東進】全範囲対応「情報Ⅱ」映像授業パッケージ
	<b>株式会社SAMURAI</b> 【研修】教員の「考える時間」を生み出す「校務DX 実践運用・自走化プログラム」 【研修】情報・探究・DX推進を「自走化」可能にする教員研修プログラム 【研修】生成AI・データ活用を定着させる「情報科目・探究学習 実践プログラム」 【研修】探究活動を「大学進学につなげる」総合型選抜・推薦入試 支援プログラム
	<b>クラスター株式会社</b> 【cluster for Education】探究・情報Ⅰ・Ⅱ「3Dデザイン」ラボ 【cluster for Education】「メタバース制作指導」による実践的DX人材育成 【cluster for Education】実社会と連動する「デジタルツイン×IoT」構築プロジェクト
	<b>AI-Bou（株式会社トリガー）</b> 【機器・ソフトウェア】【使い放題】教科／シーン／形式不問の 添削・評価アプリ 【機器・ソフトウェア】【使い放題】教科／シーン／形式不問の 添削・評価アプリ（1学年-200名分プラン） 【機器・ソフトウェア】【使い放題】教科／シーン／形式不問の 添削・評価アプリ（3学年-600名分プラン） 【機器・ソフトウェア】【使い放題】生徒レポートのAIによる添削＆評価 【機器・ソフトウェア】【使い放題】生徒レポートのAIによる添削＆評価（1 学年プラン） 【機器・ソフトウェア】【使い放題】探究学習の伴走・壁打ち 【機器・ソフトウェア】【使い放題】探究学習の伴走・壁打ち（1学年-200名分プラン）

※日程ごとに登壇企業が異なります。参加希望の日程をお間違いないようご確認の上、お申込みください。

※登壇企業については追加、変更の可能性がございます。あらかじめご了承ください。

開催日時	登壇企業/プラン
4月24日（金） 16:30～17:30	<b>ソフトバンク株式会社</b> 【授業】探究学習を通じたAI活用人材の育成 ～AIチャレンジ～ 【機器・ソフトウェア】ロボットプログラミングと生成AIによるSTEAM教育・探究活動の推進
	<b>株式会社みんがく</b> 【授業】生成AIリテラシーを育てる出前授業と認定ティーチャーによる授業伴走支援プラン 【研修】生成AI活用ガイドラインを踏まえた、汎用的生成AIのオンサイト教員研修プラン 【研修】生成AIを活用した探究的な学びと学校DXを推進する教員研修プラン 【機器・ソフトウェア】生成AIを活用した情報Ⅱ・文理横断・探究的な学びによる学校DX総合推進プラン
	<b>カシオ計算機株式会社</b> 【機器・ソフトウェア】グラフ・図形・統計情報等、「数学の視覚的な理解」を促進するコンテンツ・アプリケーションプラン 【機器・ソフトウェア】「情報Ⅱ」履修に向けて、情報Ⅰの内容を確実に理解するコンテンツプラン 【機器・ソフトウェア】信頼できるリサーチリソースで探究的な学びを促進するコンテンツ・アプリケーションプラン
4月28日（火） 16:30～17:30	<b>株式会社e-Craft</b> 【授業】教育用ドローンによるプログラミング学習 【授業】生成AIを使いこなす学習プラン 【授業】デジタルファブリケーション機器導入研修・講座プラン 【授業】動画制作とSNS発信を活用した コミュニケーションと情報コンテンツの学習プログラム 【授業】ノーコードによるウェブサイト制作を活用した コミュニケーションと情報コンテンツの学習プログラム 【授業】ロボット組込ビジュアルプログラミング学習プラン
	<b>ヒューマンアカデミー株式会社</b> 【授業】AI×Webデザイナー 講座 【授業】AIを「使う」から「創る」へ次世代アプリ開発体験プログラム 【授業】エンジニアリング思考の育成と探究活動の評価可視化 【授業】「情報Ⅰ」の実践的活用と個別最適な学びを実現するITパスポート講座 【授業】「情報Ⅱ」対応：コードを書かないAIアプリ制作・探究講座 【授業】『作る』を加速し『伝える』をデザインするAI×動画クリエイター 【授業】Python・マイクラ・scratchで学ぶ探究型STEAMプログラミング 【授業】ユカイなDX探究「妄想プロトタイピング・プログラム」 【授業】ロボットキットを活用した数理情報探究プログラム-STEAMパッケージプラン- 【研修】STEM 教育最前線視察パッケージ 【研修】ロボット部活立ち上げ・自走運営サポート 【研修】ロボティクス・AI 指導者養成スタートアッププログラム
	<b>株式会社イトーキ</b> 【機器・ソフトウェア】遠隔地との臨場感を追求したオンライン環境構築プラン 【機器・ソフトウェア】デジタルを活用したものづくり「実践」プラン 【機器・ソフトウェア】幅広い規模・授業形態に対応できるグループワーク環境プラン 【機器・ソフトウェア】ペアで学ぶ対話的プログラミング教室プラン 【機器・ソフトウェア】学びのスタイルに合わせて「生徒が」自由に空間設定できるプラン

※日程ごとに登壇企業が異なります。参加希望の日程をお間違いないようご確認の上、お申込みください。

※登壇企業については追加、変更の可能性がございます。あらかじめご了承ください。





**デジタル学園祭「全国情報教育コンテスト」は  
授業や部活、学校外のデジタル関連活動の「成果発表の場」として活用できます。**

- イベント名称： デジタル学園祭 第4回「全国情報教育コンテスト」
- 開催日程： **最終審査会 2027年3月予定**
- 主催： デジタル学園祭「全国情報教育コンテスト」運営事務局（デジ連）
- 公式WEB： <https://zenjyocon.jp/>



第1回デジ活ベストプラクティス発表会 ―デジタル関連活動優良実践例―

**授業 部活動 地域活動** の

「デジタル関連活動支援の実践例」を  
紹介・共有するイベントを開催！

2026年3月13日(金)17:00～19:00  
会場／渋谷スクランブルスクエア SHIBUYA QWS

参加費 無料

オンライン配信あり ※交流会は、会場参加の方のみで実施(定員60名)



## デジ活ベストプラクティス発表会―デジタル関連活動優良実践例―

デジ活ベストプラクティスは、全国の中高生等によるデジタル関連活動の支援における「実践」にスポットを当て、授業・部活動・地域活動などでの取組を紹介・共有する企画です。

現場で生まれた知見を可視化し、次の実践者が学び合う“共創のアーカイブ”を構築します。そのアーカイブを広く発信することで、多様な実践事例を全国に届け、他の指導者も挑戦できる環境づくりを目指します。これにより、教育現場におけるデジタル活用の波及と質的向上に貢献します。

全国情報教育コンテストが“学生の挑戦”を応援する場であるのに対し、「デジ活ベストプラクティス」は、本コンテストと連携しつつ、指導者によるデジタル教育実践の共有と発信を通じて、教育現場における学びと共創を促進する場として考えております。全国で展開されている先進的な実践事例をご紹介します。教員・企業の皆さまへ共有して、ディスカッションを行います。

▶オンライン参加申し込みはこちら

<https://form.run/@dejikatsu-bestpractice-online>

▶会場参加申し込みはこちら

<https://form.run/@dejikatsu-bestpractice-onsite>

## 一般社団法人デジタル人材共創連盟（デジ連）は、 中高生等のデジタル活動を支援する団体です。

中高生等のデジタル関連活動支援を目的に、経済産業省の検討会が取りまとめた提言の社会実装を担う団体として、2022年7月に設立。若年層のデジタル関連活動等支援する全国組織として、経済産業省、文部科学省等と連携し、デジタル関連活動の普及や指導人材の育成に取り組んでいます。

高校での情報Ⅰの必修化、情報Ⅱの拡大を文部科学省と連携し支援するとともに、未来のデジタル人材候補として期待される中学生・高校生等が活動するパソコン部、プログラミング部、ロボット部、AI部といったデジタル関連の部活動及び個人のデジタル活動を活性化・高度化させ、学生1人ひとりのデジタルスキルなどの向上を図るべく、産業界と教育界が連携して事業を展開しています。

- デジ連は、文部科学省「高等学校情報科担当教員の配置状況及び指導体制の充実に向けて」の「産学官協議の場」として位置づけられています。

[https://www.mext.go.jp/content/20221124-mxt\\_jogai02-000021518\\_001.pdf](https://www.mext.go.jp/content/20221124-mxt_jogai02-000021518_001.pdf)

- デジ連は経済産業省の提言「Society5.0を見据えた中高生等のデジタル関連活動支援のあり方提言」（2022.3.31）を社会実装するために作られました。

[https://warp.ndl.go.jp/web/20220802025726/https://www.meti.go.jp/shingikai/mono\\_inf\\_o\\_service/digital\\_kanren\\_bukatsu/20220331\\_report.html](https://warp.ndl.go.jp/web/20220802025726/https://www.meti.go.jp/shingikai/mono_inf_o_service/digital_kanren_bukatsu/20220331_report.html)